



Produção de jogos digitais utilizando a plataforma Kodu Game Lab

Paulo H. de Souza Oliveira¹; Cleitom J. Richter¹

¹Campus Santo Augusto – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha (IFFAR) - 97110-767– Santa Maria – RS – Brasil

{cleitom.richter; paulo.oliveira}@iffarroupilha.edu.br

1. Descrição

O Kodu game Lab é um ambiente de programação visual de jogos, gratuita, mantida pela Microsoft, o qual permite, de maneira fácil e intuitiva, criar games altamente interativos. A finalidade geral da ferramenta é oferecer possibilidades acessíveis (simplificadas) de desenvolvimento de games nas mais diversas áreas, modalidades e níveis de ensino, iniciando o usuário na lógica computacional ao mesmo tempo que aplica os conhecimentos curriculares na construção dos elementos constituintes do jogo (enredo, cenário, personagens, problemática, etc.).

2. Objetivos

Ambientar o participante no contexto dos jogos eletrônicos e em seu potencial para auxiliar no processo de ensino e aprendizagem, fomentando a criatividade dos estudantes e significando conteúdos curriculares em produções interativas utilizando a plataforma gratuita da Microsoft. Configurar o ambiente e programar jogos utilizando os recursos disponíveis na plataforma criando exemplos de jogos digitais de diversos tipos, envolvendo interações entre atores/objetos, definição de objetivos, alterações nas definições do mundo e definição de situações de vitória/derrota. Apresentar as potencialidades do uso de jogos na educação básica, através de uma visão geral das principais plataformas e suas potencialidades e limitações.

3. Público-alvo

Professores do ensino fundamental e médio que tenham interesse em introduzir a programação de jogos em suas aulas, como ferramenta digital em favor dos processos de ensino e aprendizagem.

4. Vagas

Dependente do número de computadores no laboratório disponibilizado para a realização da oficina. Ideal uma máquina por participante.



5. Infraestrutura

a) Hardware

Processador de 1.6 GHz

1 GB de memória RAM

2 GB de espaço livre em disco

b) Software

Sistemas Operacionais: Windows XP/Vista/7/8/8.1/10

Kodu Game Lab

Microsoft XNA Framework