



# VI SEMANA DO CONHECIMENTO

**UNIVERSIDADE EM TRANSFORMAÇÃO:  
INTEGRALIZANDO SABERES E EXPERIÊNCIAS**

**2 A 6 DE SETEMBRO/2019**



**Marque a opção do tipo de trabalho que está inscrevendo:**

**Resumo**      (    ) **Relato de Experiência**      (    ) **Relato de Caso**

## **OLIMPÍADA BRASILEIRA DE INFORMÁTICA NA UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO**

**AUTOR PRINCIPAL:** Adrian Cerbaro.

**CO-AUTORES:** Eder Pazinato.

**ORIENTADOR:** Marcos José Brusso.

**UNIVERSIDADE:** Universidade de Passo Fundo.

### **INTRODUÇÃO**

Com o objetivo de despertar o interesse pela Ciência da Computação em jovens estudantes, a Sociedade Brasileira de Computação (SBC) realiza a XXI Olimpíada Brasileira de Informática (OBI2019). Uma atividade que envolve alunos de diversas escolas, dando a eles a oportunidade de aprender e desenvolver habilidades em programação, através de uma competição divertida que exige muita criatividade e raciocínio lógico. A OBI é dividida em duas modalidades que possuem diferentes níveis, onde os alunos inscritos são distribuídos entre esses níveis de acordo com sua escolaridade. A modalidade Iniciação, apenas para alunos do ensino fundamental, é composta por uma prova escrita com problemas de lógica e computação. Enquanto que, na modalidade Programação, a prova possui diferentes problemas de programação, deve ser realizada em um computador e participam alunos desde o ensino fundamental até os que estejam cursando, pela primeira vez, o primeiro ano de um curso de graduação.

### **DESENVOLVIMENTO:**

Na modalidade Programação da Olimpíada Brasileira de Informática, é necessário resolver os problemas através de alguma linguagem de programação, escolhida pelo aluno dentre as linguagens permitidas. A aplicação dessas provas, assim como as de outras olimpíadas brasileiras como Matemática e Física, ocorre em todo o país. Porém, para a realização das provas nessa modalidade, é necessário que cada aluno tenha acesso a um computador, como cada problema deve ser resolvido através de uma linguagem de programação, os alunos devem executar e testar seus programas antes



# VI SEMANA DO CONHECIMENTO

**UNIVERSIDADE EM TRANSFORMAÇÃO:  
INTEGRALIZANDO SABERES E EXPERIÊNCIAS**

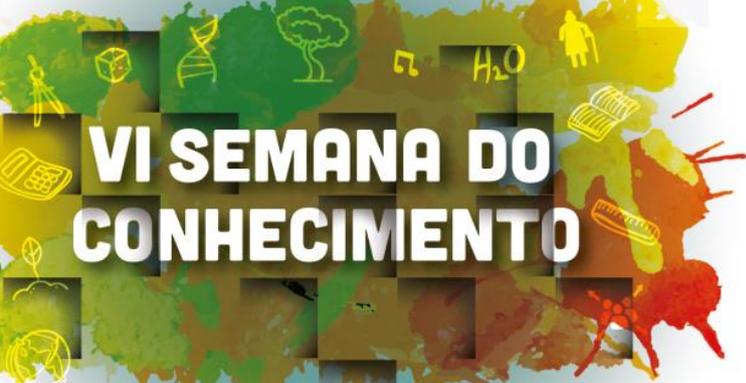
**2 A 6 DE SETEMBRO/2019**



de finalizar a prova, para que possam verificar se os códigos estão sendo executados de forma correta. Sendo assim, é preciso um local que, além de comportar todos esses alunos, disponha de computadores para que cada um deles realize a prova, como o Laboratório Central de Informática (LCI) do Instituto de Ciências Exatas e Geociências (Iceg) da Universidade de Passo Fundo (UPF), que mais uma vez, foi uma das sedes no Rio Grande do Sul, dessa vez dando espaço para a prova da fase local da OBI2019. Realizada na quinta-feira do dia 30 de maio na sala 12 do LCI, organizada através do projeto Z-Coders do programa de extensão Conexões Tecnológicas, participaram quarenta e um alunos do ensino médio, sendo que trinta e um eram do primeiro ano e dez do segundo e terceiros anos, vindos de cinco escolas diferentes, duas da cidade de Marau e três de Passo Fundo, além dos quatorze alunos do ensino superior da UPF. Cada aluno que chegava para a prova escolhia um dos computadores disponíveis distribuídos entre as mesas da sala, então o acessava com as credenciais dispostas no quadro a frente. Após isso, o computador era desconectado da rede para que o aluno não pudesse procurar por fontes alternativas de informação para a solução dos problemas, pois ele deveria realizar a prova utilizando suas próprias habilidades. Quando todos estavam preparados, cada prova (separada de acordo com o nível de cada aluno) era entregue na forma impressa, contendo todos os problemas a serem resolvidos, especificados de forma detalhada e com no mínimo um exemplo de caso. Logo, cada aluno deveria escrever seu nome e número de inscrição na capa da prova, e então dar início a atividade com duração máxima de duas horas. Após resolver todos, ou o maior número possível de problemas no período estabelecido, cada aluno deveria ter a conexão de seu computador restabelecida e enviar suas soluções para uma pasta em um diretório público, nomeada com seu número de inscrição. Cada problema resolvido deveria ser separado em um único arquivo, com o nome especificado pelo problema e a extensão de acordo com os padrões estabelecidos pela prova. Feito isso, o aluno que concluisse a prova deveria deixá-la com o professor responsável no momento, e então, poderia dirigir-se para fora da sala. Os resultados e gabaritos oficiais das provas serão divulgados assim que possível na página oficial da OBI na Internet (<http://obi.sbc.org.br>).

## **CONSIDERAÇÕES FINAIS:**

A atividade proporcionada pela OBI através da Universidade de Passo Fundo, incentiva e desperta no aluno um desejo pela busca de conhecimento, de uma forma prazerosa, na área da computação e da ciência em geral. Além de conceder uma experiência única, uma competição dedicada ao conhecimento, ao desenvolvimento do raciocínio lógico e da criatividade.



## UNIVERSIDADE EM TRANSFORMAÇÃO: INTEGRALIZANDO SABERES E EXPERIÊNCIAS

2 A 6 DE SETEMBRO/2019



### REFERÊNCIAS

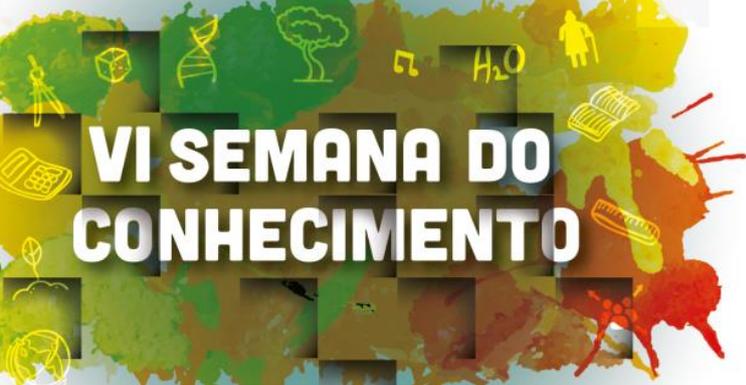
Sobre a OBI. Disponível em: <<https://olimpiada.ic.unicamp.br/info/>>. Acesso em: 1 de jun. de 2019.

**NÚMERO DA APROVAÇÃO CEP OU CEUA (para trabalhos de pesquisa):**

### ANEXOS

*Anexo 1*





# UNIVERSIDADE EM TRANSFORMAÇÃO: INTEGRALIZANDO SABERES E EXPERIÊNCIAS

2 A 6 DE SETEMBRO/2019



Anexo 2

