

ORIENTAÇÕES GERAIS PARA SOLICITAÇÃO DE MATRÍCULA EM DISCIPLINAS ISOLADAS NO SEMESTRE 2022/2

A solicitação de matrícula em disciplina isolada deverá ser feita por meio do e-mail da secretaria do Programa de Pós-Graduação (PPG) ao qual a disciplina está vinculada.

O e-mail de contato da secretaria do PPG pode ser encontrado na tabela apresentada a seguir, na qual também constam informações detalhadas sobre cada uma das disciplinas (ementas, carga horária, número de créditos professores, horários etc.).

Cópias dos seguintes documentos deverão ser enviadas por e-mail em formato digitalizado:

- CPF
- Carteira de Identidade (frente e verso)
- Certidão de Nascimento e/ou Casamento
- Diploma de graduação (frente e verso)

Observações:

(1) O valor de cada disciplina corresponde ao número de créditos multiplicado pelo valor atualizado do crédito (R\$ 623,64), com pagamento em até quatro parcelas; **(2)** a aceitação da solicitação de matrícula dependerá da disponibilidade de vagas; **(3)** as datas e horários das disciplinas poderão sofrer alterações até o início do período de matrículas.

Passo Fundo, maio de 2022.

Divisão de Pós-Graduação – Setor Stricto Sensu
Vice-reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação
Universidade de Passo Fundo

PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM ENSINO DE CIÊNCIAS E MATEMÁTICA – PPGECM

ppgecm@upf.br

Disciplina+FA1:G6	Professor	Créditos	Carga horária	Ementa	Período	Dia da semana	Horário
Alfabetização Científica e Tecnológica ¹	Cleci T. Werner da Rosa	2	40	O conceito de Ciência em suas bases epistemológicas; a importância da Ciência e do estudo de Ciências na contemporaneidade; pressupostos teóricos e práticas pedagógicas associadas ao campo da alfabetização científica, abordagem Ciência-Tecnologia-Sociedade, ensino por investigação e projetos STEAM.	03/08 a 30/09	sexta	08:00-11:35
Aprendizagem Criativa e Movimento Maker ¹	Adriano C. Teixeira	2	40	Explorar contextos e demandas educacionais nascidas dos contornos educacionais com direcionamento de futuro. Dentre elas, destaca-se: Universidades criativas; Premissas teóricas da aprendizagem criativa; Criatividade e inovação em educação; LifeLong Learning; Abordagem interdisciplinar STHEM; Pensamento Computacional; Movimento Maker; Espaços Disruptivos de Aprendizagem.	01/10 a 30/11	sexta	08:00-11:35
Construção de Objetos Digitais de Aprendizagem ¹	Juliano Tonezer da Silva	2	40	Objetos digitais de aprendizagem: histórico, conceito, características. Repositórios de objetos digitais de aprendizagem. Princípios de desenvolvimento de objetos digitais de aprendizagem. Design pedagógico. Ambientes de autoria para construção de objetos digitais de aprendizagem.	03/08 a 30/09	sexta	14:00-17:35
História da Ciência e Matemática ¹	Luiz Henrique F. Pereira	2	40	Tópicos da história da Ciência e Matemática: Antiguidade, Grécia, Idade Média, Renascimento e tempos atuais; Diferentes pensamentos, ao longo da história, sobre Matemática e as Ciências; Descobertas e ensino destas disciplinas em diferentes momentos educacionais; Vínculos da Matemática e das Ciências com as manifestações sociais, políticas e educacionais de diferentes períodos da história da humanidade.	01/10 a 30/11	sexta	14:00-17:35
Tópicos de Ciências Biológicas ¹	Cristiano Buzatto	2	40	Ementa aberta para questões relacionadas às Ciências Biológicas. Estudo e vinculações das Ciências Biológicas nos processos de ensino e aprendizagem desta disciplina. Elaboração de projetos de ensino.	03/08 a 30/09	sexta	19:20-22:35
Tópicos de Física ¹	Carlos Samudio Perez	2	40	Ementa aberta mas relacionada a conteúdos de Física Clássica e Física Moderna e Contemporânea. Estudo das aplicações da Física no desenvolvimento e produção de tecnologias.	01/10 a 30/11	sexta	19:20-22:35
Tópicos Emergentes de Ciências e Tecnologias ¹	Aline Locatelli	2	40	Discussões que envolvem temas contemporâneos em Ciências e Tecnologia; Problematisações das situações no âmbito das relações sociais e implicações ambientais; Estudo e aplicação dos conceitos de Ciências correlatos.	01/10 a 30/11	quinta	19:20-22:35
Robótica Educativa ²	Marco Antonio Trentin	2	40	Pensamento Computacional voltado a robótica; Programação para Arduino; Explorar o potencial da robótica educativa como recurso de ensino-aprendizagem.	03 a 07/01/23	terça a sábado	08:00-11:35 e 14:00-17:35

OBS.: ¹ Disciplinas oferecidas na modalidade remota (online);

² Disciplina oferecida na modalidade presencial.