

ORIENTAÇÕES GERAIS PARA SOLICITAÇÃO DE MATRÍCULA EM DISCIPLINAS ISOLADAS NO SEMESTRE 2022/1

A solicitação de matrícula em disciplina isolada deverá ser feita por meio do e-mail da secretaria do Programa de Pós-Graduação (PPG) ao qual a disciplina está vinculada.

O e-mail de contato da secretaria do PPG pode ser encontrado na tabela apresentada a seguir, na qual também constam informações detalhadas sobre cada uma das disciplinas (ementas, carga horária, número de créditos professores, horários etc.).

Cópias dos seguintes documentos deverão ser enviadas por e-mail em formato digitalizado:

- CPF
- Carteira de Identidade (frente e verso)
- Certidão de Nascimento e/ou Casamento
- Diploma de graduação (frente e verso)

Observações:

(1) O valor de cada disciplina corresponde ao número de créditos multiplicado pelo valor atualizado do crédito, com pagamento em até quatro parcelas; **(2)** a aceitação da solicitação de matrícula dependerá da disponibilidade de vagas; **(3)** as datas e horários das disciplinas poderão sofrer alterações até o início do período de matrículas.

Passo Fundo, setembro de 2021.

Divisão de Pós-Graduação – Setor Stricto Sensu
Vice-reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação
Universidade de Passo Fundo

PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM COMPUTAÇÃO APLICADA – PPGCA

ppgca@upf.br

Disciplina	Professor	Créditos	Carga horária	Ementa	Período	Dia da semana	Horário
Algoritmos e Estruturas de Dados	Ricardo de Oliveira Schmidt e Marcelo Trindade Rebonatto	2	40	Estruturas de dados elementares: pilhas; filas; e listas ordenadas e encadeadas. Árvores: terminologia; representação; algoritmos de manipulação e percursos em árvores; e árvores balanceadas. Espalhamento (hashing). Algoritmos para Pesquisa e Ordenação. Grafos.	06/05 a 01/07	sexta	19:20-22:35
Seminários Avançados	Ricardo de Oliveira Schmidt	2	40	Apresentação de trabalhos sobre temas relevantes e complementares, relacionados às linhas de pesquisa do curso.	04/03 a 29/04	sexta	19:20-22:35
Aprendizado de Máquina	Rafael Rieder e Guilherme Afonso Madalozzo	2	40	Fundamentos de Inteligência Artificial. Aprendizagem de Máquina. Deep Learning. Redes Neurais Convolucionais. Extração de características e reconhecimento de padrões. Ferramentas, sistemas inteligentes e prática.	05/05 a 30/06	quinta	19:20-22:35
Cidades Inteligentes	Roberto dos Santos Rabello	2	40	Conceitos inerentes a Smart Cities e Internet of Things. Abordagens contextuais para Cidades Inteligentes. Metodologias e ferramentas computacionais para oportunizar qualidade de vida aos cidadãos. Apresentação de cases, projetos, rankings e tecnologias utilizadas para tornar as cidades mais inteligentes.	04/03 a 29/04	sexta	14:00-17:35
Qualidade de Sistemas Interativos	Ana Carolina Bertolotti De Marchi e Rafael Rieder	2	40	Ergonomia e Acessibilidade. Avaliação de Sistemas Interativos: inspeção e testes com usuários.	05/05 a 30/06	quinta	14:00-17:35
Tópicos Especiais em Computação Aplicada I	Marcelo Trindade Rebonatto	2	40	Tópicos atuais de interesse à realização de pesquisas e soluções inovadoras na área de Computação Aplicada.	06/05 a 01/07	sexta	14:00-17:35
Engenharia de Software	Alexandre Lazaretti Zanatta	2	40	Princípios fundamentais da Engenharia de Software. Ciclo de vida de software e seus vários processos. Métricas de software. Linguagens de modelagem e especificação de software. Arquitetura de software e padrões de projeto. Desenvolvimento baseado em componentes. Desenvolvimento orientado a aspectos. Tipos e Técnicas de testes de software. Evolução de software. Tratamento de exceções.	03/03 a 28/04	quinta	19:20-22:35

