

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS (CST)

DURAÇÃO: 06 SEMESTRES

CARGA HORÁRIA DAS DISCIPLINAS: 2.000 H

ATIVIDADES COMPLEMENTARES: 40 H

CARGA HORÁRIA PARA INTEGRALIZAÇÃO DO CURSO: 2.040 H

NÍVEL 1	CH
ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO	80
DESENVOLVIMENTO PARA WEB	80
ENGENHARIA DE SOFTWARE	80
PROJETO DE BANCO DE <u>DADOS</u>	80
NÍVEL 2	CH
DESENVOLVIMENTO MOBILE I	80
DESENVOLVIMENTO WEB E BANCO DE DADOS	80
ENGENHARIA DE REQUISITOS	80
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	80
NÍVEL 3	CH
COMPROVAÇÃO DE COMPETÊNCIA NA LEITURA DE TEXTOS EM LÍNGUA ESTRANGEIRA	-
DESENVOLVIMENTO MOBILE II	80
PROGRAMAÇÃO E OTIMIZAÇÃO DE BANCO DE DADOS	80
PROJETO DE SOFTWARE	40
SERVIÇOS DE REDE	40
TÓPICOS ESPECIAIS EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE I	80
NÍVEL 4	CH
CLOUD COMPUTING	40
DESENVOLVIMENTO DE APIS E MICRO SERVIÇOS	40
DESENVOLVIMENTO MOBILE III	40
TECNOLOGIAS DE PERSISTÊNCIA DE DADOS	80
TESTE DE SOFTWARE	80
TÓPICOS ESPECIAIS EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE II	80
NÍVEL 5	CH
BUSINESS INTELLIGENCE	80
ELETIVA DO CURSO	80
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO	40
GESTÃO DE SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO	40
PROJETO DE INTERFACE	40
TÓPICOS ESPECIAIS EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE III	80

NÍVEL 6	CH
TECNOLOGIAS E SOCIEDADE	40
ÉTICA E PRÁTICA PROFISSIONAL	40
GERÊNCIA DE PROJETOS	40
LABORATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	80
PROGRAMAÇÃO DE APLICAÇÕES MULTIPLATAFORMA	80
SOFT SKILLS	40
NÍVEL ELETIVA	CH
LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS (LIBRAS)	40
LÍNGUA INGLESA PARA A ÁREA DE ENGENHARIAS E TECNOLOGIAS	40
ESCRITA ACADÊMICA	40
CIBERCULTURA	40
COMPUTAÇÃO GRÁFICA E REALIDADE VIRTUAL	80
DATA SCIENCE	80
DESIGN DE GAMES	80
FUNDAMENTOS DE COMPUTAÇÃO EMBARCADA	40
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	80

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (B) NOTURNO

DURAÇÃO: 08 SEMESTRES

CARGA HORÁRIA DAS DISCIPLINAS: 3. 120 H

ATIVIDADES COMPLEMENTARES: 150 H

CARGA HORÁRIA PARA INTEGRALIZAÇÃO DO CURSO: 3. 270 H

NÍVEL 1	CH
ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO	80
LÓGICA	40
CIBERCULTURA	40
LABORATÓRIO DE CIRCUITOS DIGITAIS I	40
ROBÓTICA COMPUTACIONAL	40
WEB LAB	80
NÍVEL 2	CH
ÁLGEBRA LINEAR	40
MATEMÁTICA DISCRETA	40
ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES	80
BANCO DE DADOS	80
ESTRUTURA DE DADOS I	80
INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	80
NÍVEL 3	CH
COMPROVAÇÃO DE COMPETÊNCIA NA LEITURA DE TEXTOS EM LÍNGUA INGLESA	-
ESTRUTURA DE DADOS II	80
LABORATÓRIO DE BANCO DE DADOS	80
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS	80
SISTEMAS OPERACIONAIS I	80
TECNOLOGIAS AVANÇADAS PARA MICROPROCESSADORES	80
NÍVEL 4	CH
ESTATÍSTICA APLICADA EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	40
ANÁLISE E PROJETO DE ALGORITMOS	80
FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	80
PROGRAMAÇÃO WEB E MOBILE	80
REDES DE COMPUTADORES I	40
SISTEMAS OPERACIONAIS II	40
TEORIA DA COMPUTAÇÃO	40

NÍVEL 5	CH
GEOMETRIA ANALÍTICA	40
COMPUTAÇÃO CIENTÍFICA	80
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	80
LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO	40
LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS	80
REDES DE COMPUTADORES II	80
NÍVEL 6	CH
COMPUTAÇÃO GRÁFICA E REALIDADE VIRTUAL	80
ENGENHARIA DE SOFTWARE	80
MACHINE LEARNING	80
MODELAGEM E SIMULAÇÃO DE SISTEMAS	80
UBIQUITOUS COMPUTING: CLOUDS, IOT E SMART ENVIRONMENTS	80
NÍVEL 7	CH
CIBERSEGURANÇA	40
COMPILADORES	40
DATA SCIENCE	80
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO	40
HIGH PERFORMANCE PROGRAMMING: MULTICORE, CLUSTERS E GPU	80
LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	80
PROJETO APLICADO I	40
NÍVEL 8	CH
TECNOLOGIAS E SOCIEDADE	40
ÉTICA E PRÁTICA PROFISSIONAL	40
CIBERSEGURANÇA APLICADA	40
ELETIVA DO CURSO	80
ELETIVA INSTITUCIONAL	40
PROCESSAMENTO DE IMAGENS E VISÃO COMPUTACIONAL	80
PROJETO DE PESQUISA, DESENVOLVIMENTO E INOVAÇÃO (PD&I)	80
NÍVEL ELETIVA	CH
LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS (LIBRAS)	40
LÍNGUA INGLESA PARA A ÁREA DE ENGENHARIAS E TECNOLOGIAS	40
ESCRITA ACADÊMICA	40
ARQUITETURA E PROGRAMAÇÃO DE MICROCONTROLADORES	80
DATABASE OF THINGS	80
DESENVOLVIMENTO DE APIS E MICRO SERVIÇOS	40
DESENVOLVIMENTO MOBILE II	80
FUNDAMENTOS DE COMPUTAÇÃO EMBARCADA	40
GERÊNCIA DE PROJETOS	40
INTERNET OF THINGS	40
MODELAGEM DE SISTEMAS EMBARCADOS	40
PROGRAMAÇÃO DE APLICAÇÕES MULTIPLATAFORMA	80
SISTEMAS COMPUTACIONAIS DE TEMPO REAL	40
SOFT SKILLS	40
TOLERÂNCIA A FALHAS	40

ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO (B)

DURAÇÃO: 08 SEMESTRES

CARGA HORÁRIA DAS DISCIPLINAS: 3. 160 H

ATIVIDADES COMPLEMENTARES: 150 H

CARGA HORÁRIA PARA INTEGRALIZAÇÃO DO CURSO: 3. 310 H

NÍVEL 1	CH
ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO	80
ÁLGEBRA BOOLEANA	40
LÓGICA	40
ELETRICIDADE BÁSICA	80
INTRODUÇÃO À ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO	40
ROBÓTICA COMPUTACIONAL	40
NÍVEL 2	CH
ELETRÔNICA BÁSICA	80
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO	40
FUNDAMENTOS DE ESTRUTURA DE DADOS	80
LABORATÓRIO DE CIRCUITOS DIGITAIS I	40
LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO I	80
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL I	80
NÍVEL 3	CH
FÍSICA I	80
COMPROVAÇÃO DE COMPETÊNCIA NA LEITURA DE TEXTOS EM LÍNGUA INGLESA	-
ELETRÔNICA APLICADA	80
LABORATÓRIO DE CIRCUITOS DIGITAIS II	80
LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO II	40
LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS	80
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL II	80
NÍVEL 4	CH
FLUÍDOS E CALOR	80
ELETROMAGNETISMO PARA ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO	80
ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES	80
LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO III	80
EQUAÇÕES DIFERENCIAIS ORDINÁRIAS	80
REDES DE COMPUTADORES I	80

NÍVEL 5	CH
CIRCUITOS LINEARES	80
PROJETO DE PLACAS DE CIRCUITO IMPRESSO	40
FUNDAMENTOS DE COMPUTAÇÃO EMBARCADA	40
MODELAGEM DE SISTEMAS EMBARCADOS	40
REDES DE COMPUTADORES II	80
SISTEMAS OPERACIONAIS I	80
TECNOLOGIAS AVANÇADAS PARA MICROPROCESSADORES	80
NÍVEL 6	CH
ESTATÍSTICA APLICADA E PROBABILIDADE COMPUTACIONAL	80
ARQUITETURA E PROGRAMAÇÃO DE MICROCONTROLADORES	80
COMUNICAÇÃO DE DADOS EM APLICAÇÕES EMBARCADAS	80
DATABASE OF THINGS	80
SISTEMAS DE CONTROLE	80
SISTEMAS OPERACIONAIS II	40
NÍVEL 7	CH
AUTOMAÇÃO	80
ELETIVA DE CURSO	80
INTERNET OF THINGS	40
MODELAGEM E SIMULAÇÃO DE SISTEMAS	80
PROJETO APLICADO I	40
SISTEMAS COMPUTACIONAIS DE TEMPO REAL	40
NÍVEL 8	CH
TECNOLOGIAS E SOCIEDADE	40
ÉTICA E PRÁTICA PROFISSIONAL	40
PROCESSAMENTO DE SINAIS E CONTROLE DIGITAL	80
PROJETO APLICADO II	80
TOLERÂNCIA A FALHAS	40
NÍVEL ELETIVA	CH
LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS (LIBRAS)	40
LÍNGUA INGLESA PARA A ÁREA DE ENGENHARIAS E TECNOLOGIAS	40
ESCRITA ACADÊMICA	40
CIBERSEGURANÇA	40
CIBERSEGURANÇA APLICADA	40
DATA SCIENCE	80
ENGENHARIA DE SOFTWARE	80
HIGH PERFORMANCE PROGRAMMING: MULTICORE, CLUSTERS E GPU	80
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	80
MACHINE LEARNING	80
PROCESSAMENTO DE IMAGENS E VISÃO COMPUTACIONAL	80
PROGRAMAÇÃO E OTIMIZAÇÃO DE BANCO DE DADOS	80
TÓPICOS ESPECIAIS EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE I	80
UBIQUITOUS COMPUTING: CLOUDS, IOT AND SMART ENVIRONMENTS	80